



Клёнов Иван Леонидович

Гейм-дизайнер & программист Unity

-
- 📞: +7 (916) 52-51-816
 - 📧: Wolf4D@list.ru
 - 🌐: <http://www.wolf4d.pro/>
 - 📷: @wolf4d
 - 📺: wolf4d_r
-

В геймдев-комьюнити с 2007-го года, имею законченные проекты. С 2012 года в индустрии «серьёзных игр» - симуляторов для оборонной промышленности.

Образование: высшее полное (специалист по системам управления). Закончил Аэрокосмический факультет МГТУ им. Н.Э. Баумана в 2014 г. Прошёл стажировку в Центре экспериментальной механики Университета Любляны (Словения).

В 2021 заканчиваю заочную аспирантуру.

Навыки:

★ Геймдизайн:

- умение придумать интересно и весело с нуля;
- реалистичный анализ бюджета, фич и возможностей команды;
- навык составления концепт- и дизайн-документов;
- построения портрета аудитории, бизнес-анализ, подбор и оценка USP;
- уравнивание кривой сложности, общего баланса и механик игры;
- сценарные навыки, литературное и творческое описание, лор и диалоги;
- питчинг проектов, публичные выступления, общение с инвесторами.

★ Девелопмент:

- опыт проектирования с нуля архитектуры серьёзных проектов;
 - быстрое создание с нуля прототипов игровой механики и подготовка MVP;
 - реализация core-геймплея с кратчайшие сроки;
 - разработка placeholder/low-poly 3D-моделей в стеке Substance Painter + Doga;
 - разработка визуального представления (прото-текстуры, UI layout) в Photoshop;
 - навыки левел-дизайна.
-

Технологии:

★ Unity3D & C#:

- опыт использования – 7 лет (*до того – самописные движки*);
- реализация игровой логики на стеках Mono/GameObject, ECS, DOTS;
- Job system, многопоточность; организация событийной модели;
- LeanPool, DOTween, Mechanim; Unity UI.

★ C++ / QT (опыт – 9 лет).

★ Git (использование, организация и администрирование репозиторий).

★ Базовое знание SQL (Postgres) и "подводных камней" работы с БД.

★ Знание Jira / Redmine, умение управления командной разработкой.
